Задание: “SVG генератор”

Необходимо разработать программу для генерации svg кода векторных изображений. Более подробно про формат svg можно почитать [здесь](https://ru.wikipedia.org/wiki/SVG).

В рамках задания необходимо реализовать следующие типы объектов:

* Линия (line). У этого типа должны быть методы задания:
  + координаты точек начала и конца линии.
* Прямоугольник (rect). У этого типа должны быть методы задания:
  + координаты левого верхнего угла прямоугольника,
  + ширины,
  + высоты.
* Окружность (circle). У этого типа должны быть методы задания:
  + центра окружности,
  + радиуса.
* Текст (text). У этого типа должны быть методы задания:
  + координаты текста,
  + отступа текста от координаты,
  + размера шрифта,
  + названия шрифта,
  + текста.

Дополнительно можно реализовать еще:

* Ломаную линию (polyline)
* Эллипс (ellipse)
* Многоугольник (polygon)

Для всех этих объектов должна быть возможность задания:

* Цвета линии
* Цвета заливки
* Толщины линии

В вашем коде также должны быть реализованы вспомогательные классы:

* Point - точка в двумерном пространстве. Должна быть возможность задать координаты точки через конструктор, а также напрямую x и y.
* Rgb - формат цвета, состоящий из трех целых чисел в диапазоне от 0 до 255. Более подробно про этот формат можно почитать [здесь](https://ru.wikipedia.org/wiki/RGB). Должна быть возможность задания цвета через конструктор с параметрами или напрямую.
* Color - цвет. Должна быть возможность проинициализировать цвет при помощи типа Rgb, при помощи строки (с названием цвета). В качестве дополнительного задания добавить возможность инициализации экземпляра Color через элемент перечисления Colors. В свою очередь Colors - это перечисление с основными цветами.
* GeneratorSVG - класс, с помощью которого производится компоновка и генерация SVG-кода векторной картинки.Этот класс должен поддерживать следующие операции:
  + Добавление нового графического объекта
  + Генерация кода svg

### Пример

| GeneratorSVG svg;   Line line(Point(10,30), Point(30, 40));  line.SetStrokeColor(Rgb(140, 198, 63))  .SetStrokeWidth(2);  svg.Add(line);   Rect rect;  rect.SetPoint(80, 70)  .SetWidth(50)  .SetHeight(60)  .SetStrokeColor(Rgb(0, 0, 255))  .SetStrokeWidth(3)  .SetFillColor("yellow");  svg.Add(rect);   Circle circle;  circle.SetCenter(150, 20)  .SetRadius(10)  .SetFillColor("white");  svg.Add(circle);   Text text;  text.SetPoint(10, 200)  .SetOffset(10, -10)  .SetFontSize(16)  .SetFontFamily("Arial")  .SetFillColor("black")  .SetData("Hello world");  svg.Add(text);   string result = svg.Generate();  cout << result << endl; |
| --- |

### Результат

| <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" ?> <svg xmlns="<http://www.w3.org/2000/svg>" version="1.1"> <line x1="10" y1="30" x2="30" y2="40" stroke-width="2" stroke="rgb(140,198,63)"/>  <rect x="80" y="70" width="50" height="60" fill="yellow" stroke-width="3" stroke="rgb(0,0,255)"/> <circle cx="150" cy="20" r="10" fill="white" stroke="none" stroke-width="1"/> <text x="10" y="200" dx="10" dy="-10" font-size="16" font-family="Arial" fill="black" stroke="none" stroke-width="1">Hello world</text> </svg> |
| --- |